

# Conseils pour l'animation du dessous des taxes

L'animation « Le dessous des taxes » est un jeu de hasard, il est donc important de pouvoir s'adapter suivant la tournure que prend la partie.

Voici quelques conseils pour corriger certaines problématiques que vous pourriez rencontrer :

Problématiques	Solutions possibles
Les joueurs tombent rarement sur les cases "Activité"	Faire une pause dans le jeu et inviter chaque acteur à investir dans une carte activité OU Baisser l'objectif de départ (ils ne doivent plus acquérir 6 mais 5 cartes activités)
Les joueurs tombent rarement sur les cases "Défi"	Faire une pause dans le jeu et poser une question à tous les groupes. Ceux qui répondent correctement obtiennent un gain d'argent (vous choisissez le montant)
Les joueurs tombent rarement sur les cases "Aléa"	Choisir une carte aléa en fonction du contenu que vous jugerez intéressant à ce moment de la partie
L'objectif de 14 cartes activités à acquérir par l'État est difficile à atteindre	Abaissier dès le départ l'objectif de l'État à 10 ou 12 cartes activités plutôt que 14
Les élèves sont dissipés	Demander aux participants de se lever pour lire à voix haute les cartes activités qu'ils viennent d'acquérir
En tant qu'animateur, vous avez dû mal à assurer à la fois l'animation du jeu et les échanges d'argent	S'il y a un second professeur ou accompagnateur du groupe, vous pouvez lui proposer de vous aider pour jouer le rôle de la banque

N'hésitez pas à encourager le professeur qui accueille à faire des liens tout au long de la partie avec la matière vue en classe.

Le dessous des taxes est un jeu évolutif, vous pouvez l'adapter selon l'actualité et rajouter des éléments de jeu susceptibles de dynamiser les parties : par exemple, une carte joker par acteur (boycott, délocalisation, augmentation du taux d'imposition, etc.).