

L'optimisation/l'évasion/la fraude fiscale

Connaissez-vous la différence entre optimisation/évasion et fraude fiscale ?

- Reprendre les différentes définitions dans le dossier de ressources documentaires.

Connaissez-vous la différence entre la fraude sociale et la fraude fiscale ?

- Fraude fiscale : diminuer sa charge fiscale (impôts) de façon illégale. Fraude sociale : fraude à la sécurité sociale (cotisations ou allocations).
- La fraude fiscale redressée représente une part dix fois plus importante que la fraude sociale (chiffres de 2016 dans le dossier de ressources documentaires).

La dette

Quid de la dette des différents acteurs dans le jeu ? Quel impact de l'endettement ?

- Impact endettement : investir + rembourser crédit = pression financière.

Que peut-il se passer si on ne rembourse pas nos dettes ?

- Un défaut de paiement peut devenir problématique lorsqu'il y a perte de contact avec son créancier.
- Si une personne ne rembourse pas ses dettes, le créancier peut mettre en place des démarches pour récupérer l'argent qui lui est dû > appelé parcours de la dette.
- Un huissier de justice peut venir saisir des biens. À noter que l'huissier de justice ne peut pas intervenir quand il veut. Il est nécessaire qu'il ait un titre exécutoire (un document) qui lui donne l'autorisation de saisir. Certains biens ne peuvent pas être saisis (ex : alimentation, téléphone portable, etc.).

Connaissez-vous les différences entre la dette, le défaut de paiement et le surendettement ?

- La dette est une somme d'argent due à quelqu'un ou à une entreprise.
- Le défaut de paiement est lorsqu'un acteur ne paye pas sa dette à son créancier.
- Le surendettement est la situation lorsqu'une personne n'a plus la capacité de payer ses dettes.

Quelles peuvent être les conséquences des fraudes sociales et fiscales ?

- Manque à gagner pour l'État + possibilité de se faire prendre et d'être jugé pour cela (amende, majoration d'impôt, etc.).
- La fraude et l'évasion fiscales représenteraient un manque à gagner annuel d'environ 30 milliards d'euros pour la Belgique (source : CNCD 11.11.11).

Maître du jeu

Fiche mémo

Introduction (15 minutes)

Jeu des paires

- Distribuez à chaque groupe un set (16 cartes) du jeu des paires. Dans ces cartes, il y a des phrases décrivant une situation « Lorsque j'hérite d'une maison, je paye... » et des explications d'impôts : « Les droits de succession sont... ».
- But : Les participants doivent retrouver les paires de cartes le plus vite possible. Attention : c'est un petit jeu compétitif, tout le monde commence en même temps

Correctif jeu des paires :

Quand je suis résident·e belge, je paye sur mes revenus...	... l'impôt des personnes physiques (IPP)
Quand je suis une entreprise belge, je paye...	... l'impôt des sociétés (ISOC)
Quand j'achète du pain, je paye...	... la TVA : taxe sur la valeur ajoutée
Quand j'achète de l'essence, en plus de la TVA, je paye...	... les droits d'accise
Quand j'hérite d'un appartement, je paye...	... les droits de succession
Quand j'achète une maison, je paye...	... les droits d'enregistrement
Une dette, c'est...	... une somme d'argent qui est due
Un crédit, c'est...	... une somme d'argent mise à disposition par une institution financière

Déroulement du jeu (1h30)

« Défi » & « Aléa »

Vous tirez et lisez le contenu des cartes. Lors d'une action « Défi », le gain est de 1000 € pour les questions *, 1500 € pour les questions ** et 2000 € pour les questions ***.

Passage à la case départ

1. **Paiement des salaires/bénéfices** (cf. encadré infra)
 - Pour les PME et multinationales : la banque leur paie leurs bénéfices.
 - Pour les citoyens : les PME et les multinationales paient leur salaire.
2. **Versement des impôts** (cf. encadré infra)
Le groupe doit ensuite payer les impôts directs à l'État.
3. **Rappel des emprunts**
La banque fait un rappel des emprunts en cours du groupe et annonce le montant des frais de recouvrement (voire la saisie du bâtiment) en cas de non rem-

à votre top départ. Quand une équipe dit avoir trouvé toutes les paires, vous devez vérifier s'ils ont bien les bonnes réponses.

- Les groupes obtiennent ensuite un petit bonus d'argent suivant s'ils ont été les plus rapides pour trouver les bonnes réponses : le 1^{er} groupe obtient 400 €, le second, 300 € ; le troisième, 200 € et le dernier, 100 €.

boursement. Un tableau de suivi des prêts (cf. infra) est là pour aider l'animateur à suivre les emprunts en cours.

4. Question « Défi »

Une question « Défi » est posée au groupe concerné. La récompense est moindre que lorsque les joueurs tombent directement sur une case « Défi » (200 € pour les questions *, 400 € pour les questions ** et 600 € pour les questions ***).

Revenus/Bénéfices et impôts directs

	Citoyens	PME	Multinationales
Revenus/Bénéfices (lors du passage par la case de départ)	2 000 ₣ (1 500 ₣ versés par les multinationales et 500 ₣ versés par les PME)	5 000 ₣ par bâtiment/investissement	10 000 ₣ par bâtiment/investissement
Taux d'imposition	10 %	20 %	25 %
Impôts directs versés à l'État	200 ₣	1 000 ₣ par bâtiment/investissement	2 500 ₣ par bâtiment/investissement

Banque

- Vous jouez la banque. Les joueurs peuvent vous demander de faire du change s'ils n'ont pas les billets adéquats.
- Vous gérez les emprunts demandés par les groupes et effectuez des rappels de paiement lors du passage à la case départ. Point d'attention : gardez un œil aux échéances de prêt.
- Les emprunts doivent être remboursés en une fois avec les taux d'intérêt (et potentiellement frais de recouvrement) propres à chaque groupe.

Rappel des taux d'intérêt et frais de recouvrement des emprunts

Emprunts par les Citoyens	Emprunts par les PME
Intérêts et frais de dossier : 50 ₣.	Intérêts et frais de dossier : 100 ₣.
Frais de rappel et de recouvrement : 100 ₣ (après le 2 ^e passage), puis 200 ₣ (après le 3 ^e passage).	Frais de rappel et de recouvrement : 200 ₣ (après le 2 ^e passage), puis 400 ₣ (après le 3 ^e passage).
Montants à rembourser :	Montants à rembourser :
<ul style="list-style-type: none"> à l'échéance (2^e passage) : 1 550 ₣ ; après le 2^e passage : montant du prêt + 50 ₣ + 100 ₣, soit 1 650 ₣ ; après le 3^e passage : montant du prêt + 50 ₣ + 100 ₣ + 200 ₣, soit 1 850 ₣ ; au 4^e passage : saisie du bâtiment. 	<ul style="list-style-type: none"> à l'échéance (2^e passage) : 4 100 ₣ ; après le 2^e passage : montant du prêt + 100 ₣ + 200 ₣, soit 4 300 ₣ ; après le 3^e passage : montant du prêt + 100 ₣ + 200 ₣ + 400 ₣, soit 4 700 ₣ ; au 4^e passage : saisie du bâtiment.
Emprunts par les multinationales	Emprunts par l'État
Intérêts et frais de dossier : 200 ₣.	Intérêts et frais de dossier : 600 ₣.
Frais de rappel et de recouvrement : 400 ₣ (après le 2 ^e passage), puis 800 ₣ (après le 3 ^e passage).	Pas d'échéance, pas de frais de recouvrement, pas de saisie possible.
Montants à rembourser :	
<ul style="list-style-type: none"> à l'échéance (2^e passage) : 7 700 ₣ ; après le 2^e passage : montant du prêt + 200 ₣ + 400 ₣, soit 8 100 ₣ ; après le 3^e passage : montant du prêt + 200 ₣ + 400 ₣ + 800 ₣, soit 8 900 ₣ ; au 4^e passage : saisie du bâtiment. 	

Le tableau de suivi des prêts (cf. annexe), vous permet de suivre les emprunts des différents acteurs. Lorsqu'un joueur passe par la case départ, n'oubliez pas de faire un

rappel des emprunts en cours contractés par le joueur, et si nécessaire, d'évoquer les frais de recouvrement ou la saisie du bâtiment.

Fin du jeu

Le jeu se termine lorsqu'un des acteurs (citoyens, PME et multinationales) a réussi à investir dans six activités et à rembourser toutes ses dettes.

L'État remporte la partie s'il parvient à investir dans quatorze activités tout en ayant remboursé toutes ses dettes.

Débriefing (20-30 minutes)

Précisez qu'un dossier de ressources documentaires est disponible en ligne afin d'aider les participants à approfondir la thématique en aval de l'animation proprement dite. Suivez les questions de débriefing inscrites dans le déroulé.

Prendre le pouls

Quelles sont vos premières impressions après le jeu ?

Que pensez-vous de votre rôle par rapport à celui des autres joueurs ?

Que pensez-vous du rôle de l'État par rapport aux autres acteurs ?

Compréhension du contenu

Les impôts

Qu'avez-vous appris sur les impôts et les taxes ?

Quels sont les différents types d'impôts que l'on a vu aujourd'hui ?

- Revoir les différents impôts directs/indirects. Vous pouvez reprendre les éléments présents dans le dossier de ressources documentaires pour vous aider.

Savez-vous ce qu'est la progressivité de l'impôt ?

- Expliquer l'imposition par tranches de l'impôt des personnes physiques (qui n'est pas représenté dans le jeu lors du paiement de l'impôt par les citoyens). Plus on gagne de l'argent, plus on va être fortement imposé sur ce qu'on gagne en plus (voir dossier de ressources documentaires).

Les smileys

Monde durable : Sur vos cartes « Activités », il y en avait avec des smileys ☺ et ☹. Avez-vous compris à quoi ces smileys faisaient référence ? Quel est le lien avec les impôts et les taxes ?

- Smileys liés à un aspect de durabilité.
- Parler des cartes « Aléa » taxe environnementale et bonus environnemental (même si elles ne sont pas tombées). L'État peut mettre en place des taxes sur les produits ayant un impact négatif sur l'environnement. Principe du pollueur-paiteur. Il peut aussi favoriser les comportements « vertueux » (ex : La rénovation d'une maison de plus de dix ans peut amener à une réduction de la TVA).
- En Belgique, il y a déjà des taxes environnementales notamment sur l'énergie (accises), les transports et la pollution.

Budget de l'État

Quels sont les différents domaines du budget de l'État belge ?

- Information disponible dans le dossier de ressources documentaires.

Pourquoi paye-t-on des impôts ? Quel est le rôle de l'impôt ?

- Système de solidarité entre les citoyens : on met tous dans un pot commun, et si quelqu'un est confronté à un accident de la vie (accident, maladie, faillite, chômage...), il peut recevoir une assistance sans devoir débourser trop d'argent.

Reprendre les trois rôles des impôts :

- Couvrir les dépenses de l'État.
- Offrir des services accessibles à tous les citoyens.
- Encourager et décourager certains comportements (ex : droits d'accise) --> les smileys.

Le monde que vous avez construit est-il un monde dans lequel vous souhaiteriez vivre ? Avez-vous eu des regrets par rapport à certains investissements ?

L'État peut utiliser les taxes pour encourager et décourager certains comportements. Quels comportements de consommation encourageriez/décourageriez-vous en utilisant les taxes si vous étiez le gouvernement ?

Savez-vous quel est le domaine qui représente la plus grande part du budget de l'État belge ?

- Pension avec 20 % du budget de l'État.
- En Belgique : 50 % du budget est dédié à la sécurité sociale.